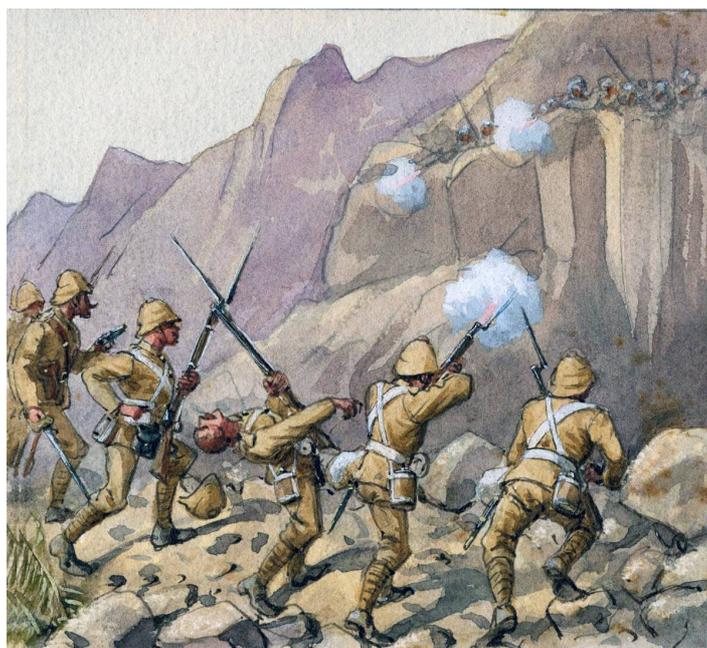




PRELUDIO A MAIWAND **GIRISHK 14-07-1880**

Scenario per The Men Who Would Be Kings (v. 2.5 del 12.02.2022)

Di Roberto Bagna



Nell'estate del 1878, la Russia inviò un contingente diplomatico a Kabul. Sher Ali Khan, l'emiro dell'Afghanistan, tentò invano di tenere fuori i Russi; che arrivarono a Kabul il 22 luglio 1878. Il 14 agosto, gli Inglesi chiesero a Sher Ali Khan di consentire anche l'ingresso di un contingente britannico. L'emiro non solo rifiutò di ricevere le truppe britanniche, ma minacciò di fermarle qualora fossero state inviate. Robert Bulwer-Lytton, il viceré dell'India, ordinò allora, l'invio di una missione diplomatica diretta alla volta di Kabul nel settembre 1878, ma la missione fu ricacciata indietro mentre si avvicinava all'ingresso orientale del Passo Khyber, segnando così l'inizio della Seconda guerra Anglo-Afghana.

Una forza britannica di circa 40.000 combattenti, per lo più inglesi e indiani, fu organizzata in colonne militari che penetrarono in Afghanistan da tre punti diversi. Un allarmato Sher Ali Khan tentò di appellarsi personalmente allo Zar russo per ottenere aiuto, ma non riuscendovi, si ritirò a Mazar-i Sharif, dove morì il 21 febbraio 1879.

Con le forze britanniche che avevano occupato gran parte del paese, Mohammad Yaqub Khan, figlio di Sher Ali Khan e suo successore, firmò il trattato di Gandamak nel maggio 1879 per impedire un'invasione britannica del resto del paese. In base a questo accordo e in cambio di una sovvenzione annuale e vaghe assicurazioni di assistenza in caso di aggressione straniera, Yaqub cedette alla Gran Bretagna il controllo degli Affari Esteri dell'Afghanistan. Rappresentanti britannici si insediarono a Kabul e in altre località, il controllo britannico si estese al Passo Khyber e al Passo Michni, e l'Afghanistan cedette varie zone di frontiera e la città di Quetta alla Gran Bretagna. L'esercito britannico poi si ritirò. Tuttavia, il 3 settembre 1879, una rivolta di Kabul condusse al massacro del capo missione inglese Sir Pierre-Louis Cavagnari e del suo seguito, innescando la fase successiva della seconda guerra afgana.

Il maggiore generale Sir Frederick Roberts avanzò con la Kabul Field Force attraverso il Passo Shutargardan nell'Afghanistan centrale, sconfisse l'esercito afgano a Charasia il 6 ottobre 1879, e occupò Kabul. Yaqub Khan, sospettato di complicità nel massacro di Cavagnari e del suo staff, fu costretto ad abdicare. Gli Inglesi presero in considerazione varie possibili soluzioni politiche, tra cui la ripartizione dell'Afghanistan tra più governanti o l'instaurazione del fratello di Yaqub, Ayub Khan, sul trono; tuttavia, decisero infine di insediare invece suo cugino Abdur Rahman Khan come emiro. Ayub Khan, che era il governatore di Herat, si ribellò e con il suo esercito si mise in marcia verso Kandahar.

Gli inglesi occupavano la città con la South Afghanistan Field Force, al comando del Lieutenant General James Maurice Primrose, composta da due brigate di fanteria e una di cavalleria. Il governatore (Wali) di Kandahar, alleato degli inglesi, che avevano provveduto a rifornire il suo esercito con fucili, munizioni e una batteria di cannoni da 6 pdr., si mise in marcia per intercettare e fermare l'esercito di Ayub sul fiume Helmand. La 1^a Brigata della South Afghanistan Field Force, al comando del Brigadier General George Scott Reynolds Burrows, si mise in marcia qualche giorno dopo per congiungersi con le truppe del Wali. Una volta ricongiunti, i due eserciti alleati si accamparono sulle due rive dell'Helmand, in quella stagione poco profondo e guadabile in diversi punti. Poco dopo le truppe di fanteria del Wali si ammutinarono e si allontanarono dal campo portandosi dietro i cannoni; la cavalleria invece rimase fedele e si diresse, insieme al Wali, al campo inglese per chiedere assistenza. Il Brigadier General Burrows inviò una parte delle proprie truppe con una batteria di artiglieria all'inseguimento dei ribelli. Quest'ultimi, visto che non riuscivano a distanziare gli inseguitori, si fermarono su una collina nelle vicinanze del villaggio di Girishk per opporre resistenza. Sotto il tiro della batteria inglese, caricati prima dalla cavalleria indiana e poi dalla fanteria, si ritirarono su un'altra collina vicino al villaggio, dove opposero un'ultima resistenza per poi disperdersi. I cannoni da 6 pdr., furono catturati dagli inglesi che con essi, formarono una batteria con personale misto della R.H.A. e del 66th Berkshire, utilizzandola tredici giorni dopo, nella successiva battaglia di Maiwand.

Dimensione Tavolo: 180x120 cm.

Durata dello Scenario: 15 turni.

SCHIERAMENTO

La fanteria irregolare Afghana si schiera sulla collina centrale, a contatto del bordo superiore verso il lato di entrata inglese, poi posiziona il cannone.

La fanteria tribale Afghana si schiera all'interno del villaggio e non può muovere oltre il canale di irrigazione.

Gli Inglesi entrano dal proprio lato di entrata, in turni successivi.

1° Turno: 3° Light Cavalry; 3° Scinde Horse; E battery R.H.A.; Brigadier General Thomas Nuttall.

2° Turno: 66th Regiment of Foot (Berkshire); 30th Bombay Native Infantry (Jacob's Rifle).

REGOLE DI SCENARIO

Gli inglesi sono attivati per primi in ogni turno.

Terreno

Le due colline non presentano particolari difficoltà al movimento di cavalleria e fanteria, ma sono terreno difficile per il movimento dell'artiglieria, inoltre forniscono "Soft Cover" alle unità di fanteria e artiglieria.

Il cannone Afghano nella sua posizione iniziale, è in "Hard Cover" e ne gode finché non viene spostato.

Truppe Afghane schierate sulle colline, sono visibili e vedono verso il basso, fino ad una distanza di 4" dal bordo superiore. Finché sono schierate entro 4" dal bordo superiore della collina, le truppe Afghane godono del "Defence Bonus" in mischia.

Il *nullah* davanti alla collina centrale è terreno difficile (impassabile per l'artiglieria) e fornisce "Hard Cover" solo alle unità al suo interno e a contatto con i bordi interni. Unità al suo interno, ma non in contatto con i bordi, non sono visibili dall'esterno ne hanno visibilità verso l'esterno.

Il canale di irrigazione davanti al villaggio non fornisce particolari protezioni al tiro, ma per attraversarlo, si perdono 4" di movimento.

I muretti che circondano le case del villaggio sono ostacoli lineari e forniscono "Hard Cover" alle unità in contatto con loro.

I giardini tra i muretti e le case sono coltivati con alberi da frutto e forniscono "Soft Cover" alle unità al loro interno.

Le case del villaggio forniscono "Hard Cover"; possono essere occupate da una unità di fanteria; ogni edificio ha un valore di 10 punti struttura.

La cavalleria e l'artiglieria non possono entrare nel villaggio.

Traini di Artiglieria

Cannoni al traino, muovono come la Cavalleria Regolare (10").

Sono introdotti due nuovi comandi: Agganciare/Sganciare

Prima di muovere al traino, l'unità deve passare un action test per agganciare il pezzo al traino.

Dopo aver mosso, l'unità deve passare un action test per sganciare il pezzo dal traino ed essere pronta al fuoco.

CinC (Comandante in Capo)

Può compiere solo azioni di movimento o stare fermo, entrambe sempre free. Si muove come la Cavalleria Irregolare (12"); fornisce un bonus di +1 ai test di "Rally" e "Pinning" delle unità che si trovano entro 6" da lui; non può essere preso a bersaglio dal tiro o caricato da unità nemiche. Non può volontariamente avvicinarsi a unità nemiche e se queste si avvicinano, deve ritirarsi verso la più vicina unità amica. Se finisce il proprio movimento entro 1" da un'altra unità amica, si considera aggregato ad essa e gli fornirà un bonus di +1 a tutti i test e di -1 al valore di "fighting", peraltro quell'unità dovrà usare il valore di Leadership del CinC. Mentre è aggregato, non può fornire bonus ad altre unità e deve muovere alla stessa velocità dell'unità a cui è aggregato. Il CinC può diventare una perdita finché rimane aggregato; per disaggregare un CinC basta muoverlo e allontanarlo, al momento dell'attivazione, dall'unità a cui era aggregato. Se resta ucciso, tutti i test di "Rally" di tutte le unità subiscono un malus di -1.

Leadership fanteria irregolare Afghana

Prima di iniziare lo scenario, tirare 1D6 e assegnare il valore di leadership alle unità di fanteria irregolare afghane:

Tiro di dado	Valore di Leadership
1-2-3	7+
4-5	6+
6	5+

Martini-Henry

Il 66th Berkshire era dotato del moderno fucile Martini-Henry che consentiva un alto volume di fuoco (a Maiwand i 468 soldati del 66th, spararono 97.075 colpi, con una media di 207 per ognuno), di contro tendeva a scaldare molto, questo portava a scottarsi le mani e ad inceppamenti dovuti anche alla particolare costruzione dei bossoli (un fondello di ferro con l'innesco e le pareti costituite da una foglia di ottone arrotolata). Pertanto, dopo tre fasi di tiro consecutive, per ogni altra salva successiva sparata senza almeno un'interruzione, tirare 1Dmedia, il risultato è il numero dei fucili inceppati che non possono sparare in quel turno.



Gittata armi portatili

REPARTO	ARMA	TIPOLOGIA	GITTATA	
			Short Rng	Long Rng
66th Inf. Reg. (Berkshire)	Martini-Henry	Modern rifle	0-12"	12-24"
Jacob's Rifle Fanteria Irreg. Afghana	Snider	Obsolete rifle	0-9"	9-18"
Cavalleria Indiana	Snider carbine	Obsolete carbine	0-6"	6-12"
Fanteria Tribale	Jezail	Rag tag muskets	0-6"	----

Gittata dei cannoni

CANNONE	SHORT RANGE	LONG RANGE
RML 9 pdr. (inglesi)	0-14"	14-30"
SML 6 pdr. (afghani)	0-12"	12-24"

Go to Ground e Fieldcraft

Truppe afgbane con caratteristica "Go to Ground" e "Fieldcraft" possono andare "Go to Ground", poi possono eseguire azioni "Skirmish" (muovere di metà distanza e/o sparare a metà forza), pur mantenendo lo status di "Go to Ground". Possono essere colpiti a lunga distanza, ma occorre 1 colpo in più del solito per provocare una perdita. Lo status di "Go to Ground" è mantenuto anche se l'unità subisce un risultato di "Pinning", ma non se deve ritirarsi in seguito al fallimento di un test di "Rally".

Bobbie

Se il 66th Berkshire viene attaccato in mischia, tirare un dado in più per l'intervento di Bobbie, il feroce cane mascotte del reggimento.



Cavalleria Inglese

Se subisce il tiro quando ha eseguito un'azione di "At the Double", occorre 1 colpo in più del solito per provocare una perdita.

Movimento e Ritirata delle truppe Afghane

Le truppe Afghane schierate sulla collina grande, possono muoversi liberamente entro i confini della collina stessa, ma non possono discenderne, fino al momento in cui gli è concesso di ritirarsi.

Nel momento in cui subisce la perdita di almeno un servente, il cannone può muoversi liberamente entro i confini della collina.

Quando le truppe di fanteria Afghane, schierate sulla collina grande, hanno subito la perdita in totale di 15 elementi (25% di perdite), possono ritirarsi verso il villaggio e la collina piccola, per opporre ulteriore resistenza; il cannone può ritirarsi fino ad uscire dal campo. Se durante la ritirata verso il villaggio o una volta nelle nuove posizioni, raggiungono un totale di 30 elementi persi (50%), esclusa la fanteria tribale, tutte le unità Afghane abbandonano il campo, disperdendosi. Se il cannone, in quel momento, non è ancora uscito dal campo, viene abbandonato dai propri serventi, che fuggono.

Unità Afghane schierate sulla collina piccola, seguono le regole valide per la collina grande.

Catturare l'artiglieria Afghana

L'artiglieria Afghana si considera catturata dagli inglesi, quando i serventi sono stati eliminati o costretti a ritirarsi e un'unità inglese è in contatto stabile con il cannone.

OBIETTIVI

Afghani:

Mantenere il possesso della collina centrale, salvare l'artiglieria facendola uscire dal campo.

Far uscire dal campo il cannone dal lato di uscita afghano +4 pt.

Per ogni unità inglese distrutta o in rotta +2 pt.

Per ogni unità inglese dimezzata +1 pt.

Se al termine dei turni, la fanteria Afghana ha ancora almeno 2 unità (artiglieria esclusa) sulla collina grande, il risultato è un pareggio, indipendentemente dai punti realizzati dai giocatori.

Inglesi:

Catturare l'artiglieria e disperdere la fanteria Afghana.

Catturare il cannone afghano +4 pt.

Per ogni unità afghana distrutta o in rotta +2 pt.

Per ogni unità afghana dimezzata +1 pt.

O.d.B. INGLESI

CinC: Brigadier General Thomas Nuttall

Leadership values: 6+

3° Light Cavalry (Regular Cavalry, Lancers, Obsolete Carbine)

Leadership values: 5+

3° Scinde Horse (Regular Cavalry, Obsolete Carbine)

Leadership values: 6+

E battery, B brigade R.H.A. (1 cannone, Well Drilled)

Leadership values: 5+

66th Regiment of Foot (Berkshire) (Regular Infantry, Sharpshooters, Elite)

Leadership values: 5+; Brave

30th Bombay Native Infantry (Jacob's Rifle) (Regular Infantry, Unenthusiastic, Obsolete Rifle)

Leadership values: 7+; Inexperienced

O.d.B. AFGHANI

4 unità di fanteria irregolare (Irregular Infantry, Obsolete Rifle, Fieldcraft)

Leadership values: 5+, 6+ o 7+

1 unità di fanteria tribale (abitanti del villaggio, solo 8 figure) (Tribal infantry, rag tag musket)

Leadership values: 7+

1 cannone da 6 pdr. (disciplina: "Well Drilled", fuoco: "Poor Drilled")

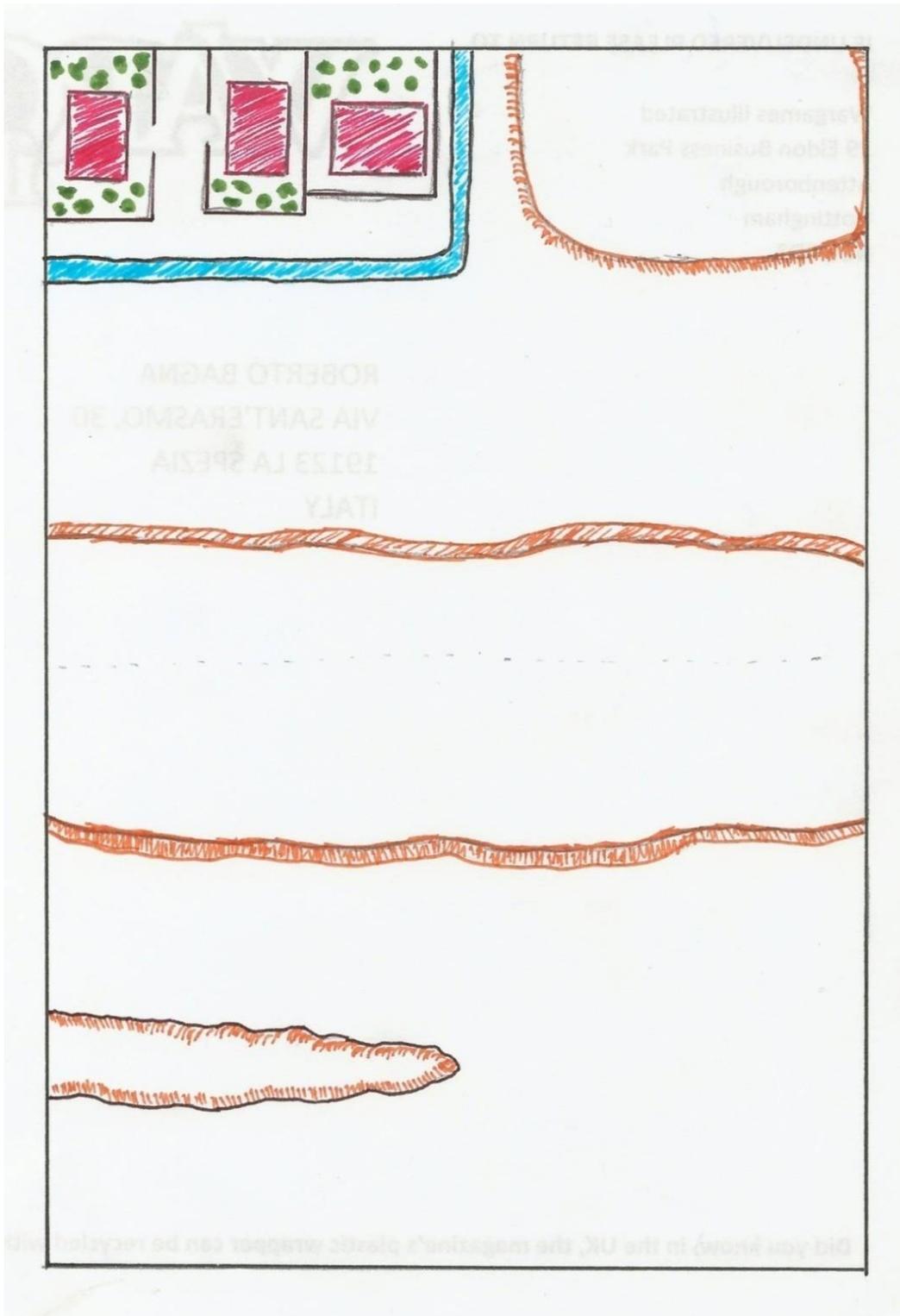
Leadership values: 6+

BIBLIOGRAFIA

- The London Gazette (pag. 5284) - 15 Ottobre 1880;
- Personal record of the Kandahar campaign - Major Ashe - Londra 1881;
- The Second Afghan War 1878-80 official account - Intelligence Branch Army Head-Quarters, India - Londra 1907;
- The Second Afghan War 1878-79-80, Vol. III - Colonel H. B. Hanna - Londra 1910;
- My God - Maiwand!, operations of the South Afghanistan Field Force 1878-80 - Leigh Maxwell - Leo Cooper 1979;
- Wargames Illustrated n° 93, 94, 95, 96 - giugno, luglio, agosto, settembre 1995;
- Expeditionary Forces: Superior technology defeat - The battle of Maiwand - Colonel Ali A. Jalali - 2001 - in "<https://community.apan.org/wg/tradoc-g2/fmso/m/fmso-monographs/241489>";
- The road to Kabul, the second Afghan War 1878-1881 - Brian Robson - Spellmount Limited 2003;
- Maiwand, the last stand of 66th (Berkshire) Regiment in Afghanistan 1880 - Richard J Stacpoole-Ryding - The History Press 2008;
- Into the Jaws of Death: British Military Blunders 1879 - 1900 - Mike Snook - Frontline Books 2008;
- Maiwand 1880 - Edmund Yorke - The History Press 2013;
- The Martini-Henry rifle - Stephen Manning - Osprey Publishing 2013;
- Wargames Soldier & Strategy n° 109 - luglio/agosto 2020;
- Vari siti Internet.

MAPPA

LATO DI USCITA AFGHANO



LATO DI ENTRATA INGLESE