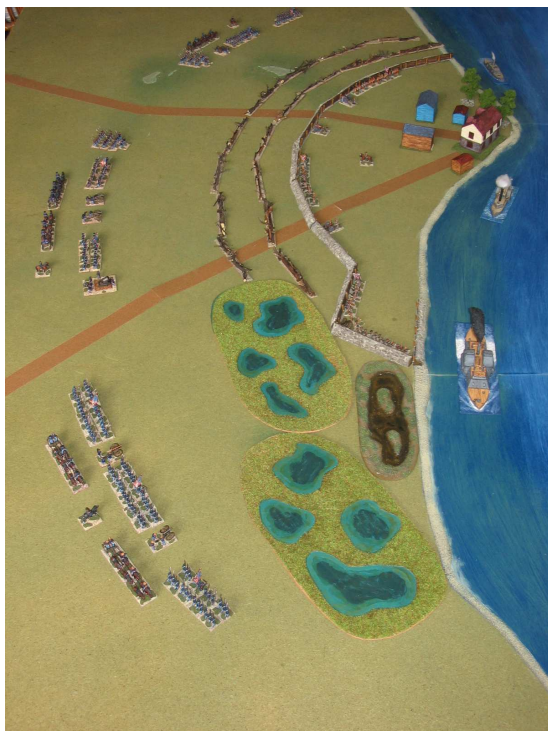


LA BATTAGLIA DI FORT BLAKELY

9 APRILE 1865

Scenario per Fire and Fury



Il 18 marzo 1865 il Maggior Generale E.R.S. Camby, con truppe del XVI e XII Corpo, iniziò le operazioni per la conquista della città di Mobile, situata sull'omonima baia in Alabama.

Le principali difese Confederate erano il cosiddetto Forte Spagnolo, sul lato opposto della baia rispetto a Mobile e Fort Blakely, situato a nordest di Mobile.

Camby iniziò l'assedio al Forte Spagnolo il 1 aprile con solo una parte delle proprie forze, dal momento che era il meno importante dei due. Con il grosso delle truppe il 2 aprile iniziò le operazioni contro Fort Blakely.

La guarnigione Confederate del Forte Spagnolo resistette fino alla sera del 8 aprile, quando evacuò il forte e si ritirò, attraversando la baia su dei battelli, a Mobile.

Gli Unionisti assediavano Fort Blakely con una forza di 45.000 uomini contro una guarnigione Confederate di circa 4.000 uomini, al comando del Generale di Brigata St. John Richardson Liddell.



Il forte era costituito da una serie di terrapieni difesi da batterie di artiglieria. Davanti ai terrapieni vi erano due linee di abbattute ed il terreno era disseminato di torpedini azionate con fili d'inciampo; inoltre sulla sinistra delle posizioni Confederate vi era una vasta zona paludosa. Anche la Marina Confederata era presente con tre cannoniere (C.S.S. Morgan, C.S.S. Nashville, C.S.S. Tuscaloosa). Queste appoggiarono la guarnigione con il loro fuoco, per tutta la durata della battaglia.

Il 6 aprile le trincee Unioniste erano arrivate a circa 500 metri dalle posizioni Sudiste.

Nelle notti del 6 e del 7 aprile, i Confederati tentarono delle sortite con lo scopo di travolgere le truppe nemiche trincerate per la notte e di penetrare nelle batterie per distruggerne i cannoni, ma l'attenta sorveglianza degli Unionisti fece fallire entrambi i tentativi.

Il 9 aprile Camby era pronto per sferrare l'assalto finale contro Fort Blakely. Alle 6,00 del pomeriggio 16.000 soldati Unionisti uscirono dalle loro trincee, appoggiati dal fuoco di tutte le batterie. Evitando per quanto possibile i fili d'inciampo delle torpedini e rallentati dalle abbattute, gli Unionisti si riversarono sulla guarnigione Confederata, costringendola alla resa dopo un'ora di aspri combattimenti.



Il 12 aprile la città di Mobile si arrendeva agli Unionisti.

Le perdite totali (caduti e feriti) delle due parti per l'intera settimana di combattimenti ammontarono a circa 4.500 uomini; di questi 3.529 (US 629; CS 2.900), solo nella giornata del 9 aprile.

Delle 629 perdite Unioniste, circa 200 appartenevano alla 1^a Divisione dell' U.S. Coloured Troops, a testimonianza dell'importante parte avuta dalle truppe di colore nella battaglia.

La battaglia di Fort Blakely viene considerata come l'ultima grande battaglia della Guerra Civile Americana, in quanto si svolse sei ore dopo la resa del generale Robert E. Lee ad Appomattox.

Attualmente della città di Blakely non rimane più nulla, era stata già abbandonata intorno al 1830 a causa di un'epidemia di febbre gialla; durante la Guerra Civile gli edifici rimasti furono utilizzati come alloggiamenti per le truppe. Quello che fu il campo di battaglia, con i resti delle fortificazioni, è oggi preservato come parco nazionale.



LO SCENARIO

Lo scenario è stato progettato prevedendo l'uso di miniature in 10 mm., pertanto tutte le misure sono state ridotte di 1/3 rispetto a quelle previste dal regolamento per i 15 mm.

Il tavolo utilizzato è di 150 cm. x 100 cm.

Le miniature usate sono della GHQ e le unità navali della Peter Pig.

Ordine di battaglia:

UNIONISTI

1 Batteria di mortai d'assedio

1^ Divisione U.S.C.T

Hawkins 1 Ldr
Pile (E) 10/7/4 Inf
Scofield 10/7/4 Inf
Drew 8/6/4 Inf
2 Batterie di artiglieria

2^ Divisione XIII Corpo

Andrews 1 Ldr
Spicely 8/6/4 Inf
Moore 8/6/4 Inf
Dennis 7/5/3 Inf
2 Batterie di artiglieria

2^ Divisione XVI Corpo

Garrard 1 Ldr
Gilbert 7/5/3 Inf
Harris 8/6/4 Inf
Rinaker 7/5/3 Inf
1 Batteria di artiglieria

CONFEDERATI

Guarnigione di Fort Blakely

Liddell	1 Ldr
Mississippi Brigade	8/6/4 Inf
Missouri Brigade	7/5/3 Inf
Alabama Reserve Brigade	6/5/3 Inf
4 Batterie di artiglieria	

Marina da Guerra Confederata

C.S.S. Morgan
C.S.S. Nashville
C.S.S. Tuscaloosa

Regole per lo scenario

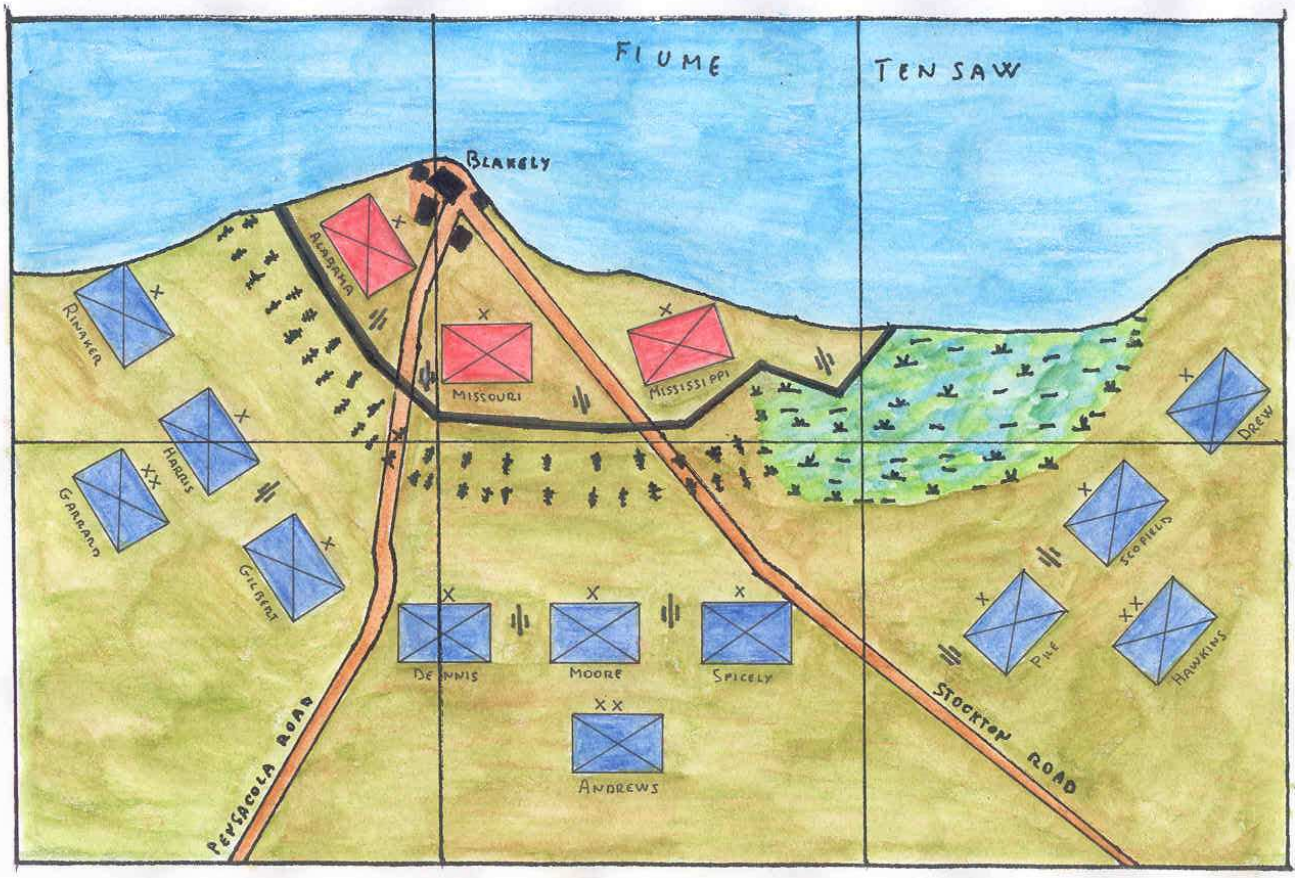
- Durata dello scenario: 10 turni. Il giocatore Unionista muove per primo.
- Non ci sono comandanti di Corpo. Le divisioni Unioniste agiscono indipendentemente l'una dall'altra, all'interno dei loro settori di attacco delimitati dalla Pensacola road e dalla Stockton road.
- Durante i primi due turni le sole azioni permesse sono il fuoco di artiglieria ed il movimento delle batterie per riparare i danni o per rifornirsi di munizioni.
- I parapetti di Fort Blakely danno un modificatore al fuoco ed alla mischia di -2.
- La palude a destra dà un modificatore al fuoco di +1; ai fini del movimento è terreno accidentato.
- Abbattute: Sono su due linee a 4 cm di distanza tra loro e dai parapetti di Fort Blakely. Fanteria in colonna di marcia e Generali possono attraversare un'abbattuta senza penalità. Tutte le altre formazioni devono fermarsi immediatamente all'entrata dell'abbattuta. Possono poi muovere avanti il turno seguente. Unità che entrano nelle abbattute entro il raggio di fuoco dei fucili nemici diventano immediatamente disordinate. L'artiglieria non può attraversare un'abbattuta.
- Le unità Unioniste iniziano il gioco in una nuova formazione definita "a terra". In questa formazione le unità hanno un modificatore al fuoco nemico di -2, ma non possono sparare ed hanno un -2 nella tabella degli ordini di manovra. Le unità Unioniste sono schierate a 25 cm. dai parapetti di Fort Blakely.
- Le cannoniere Confederate sono disposte in qualsiasi parte del fiume Tensaw a più di 3 cm. dalla riva dopo che le unità Unioniste hanno preso posizione e non possono muovere per il

resto del gioco, eccetto la C.S.S. Morgan la quale può muovere di 6 cm. per turno in avanti o di 1,5 cm. indietro. Per ruotare di 45° deve usare 3 cm..

- La batteria Unionista di mortai di assedio può essere disposta dovunque sul campo, ma deve essere in contatto con uno stand di un'altra unità Unionista. La batteria non può essere mossa nel corso del gioco.
- La batteria Unionista di mortai di assedio e l'artiglieria delle cannoniere Confederate sono obici con una corta gittata di 13 cm. (fattore di fuoco di 8) e una lunga gittata di 40 cm. (fattore di fuoco di 4). Gli obici ignorano il modificatore di "a terra". Peraltro ogni volta che dichiarano un obiettivo devono tirare un D6 per ottenere un centro. Se il risultato è 5 o 6, il colpo non ha avuto effetto.
- Gli obici ignorano la linea di vista degli obiettivi.
- La batteria Unionista di mortai di assedio e le cannoniere Confederate, per rifornirsi di munizioni devono rimanere un turno senza sparare.
- Fino a due brigate Confederate possono occupare la cittadina di Blakely la quale fornisce un modificatore al fuoco ed alla mischia di -2. Se i difensori sono costretti a ritirarsi sono considerati come distrutti.
- Le cannoniere Confederate C.S.S. NASHVILLE e C.S.S. TUSCALOOSA possono essere danneggiate o distrutte solo se colpite dalla batteria di mortai di assedio; la C.S.S. MORGAN può essere danneggiata o distrutta da qualsiasi batteria Unionista.

Bibliografia:

- Wargames Soldiers & Strategy n° 7;
- <http://new.siteone.com/sites/blakelypark.com>;
- www.cr.nps.gov/hps/abpp/battles/al006.htm;
- www.americancivilwar.com/statepic/al/al006.html;
- <http://ehistory.osu.edu/uscw/features/battles/states/alabama/0007.cfm>;
- www.civilwaralbum.com/misc/fortblakely1.htm;
- www.lwfaam.net/cw;
- www.48ovvi.org/oh48blk.html.



50 cm.

- ||| BATTERIA di ARTIGLIERIA
- ⊞ ABBATTUTA
- ≡ PALUDE
- ∩ FORTIFICAZIONI