



CL. AKULA (URSS)

Max Speed: 4/7	Damage Level: 2/3/4	EW: 7+
Target: 7+	Damage Control: 5+	UEW: 8+

Missile Defence: -	Air Defence: -
--------------------	----------------

Special: ASW

Weapon	Range	CS	Dam.	Ammo
Torpedoes (533mm)	12	+1	2	1/21
Torpedoes (650mm)	25	+1	2	1/8
SS-N-15 ASM*	20	+0	5 N	1/4
SS-N-16 ASM**	60	+0	1	1/4

* In alternativa a 4 siluri, lanciato da tubi da 533mm.

** In alternativa a 4 siluri, lanciato da tubi da 650mm.



CL. STURGEON (US)

Max Speed: 4/7,5	Damage Level: 1/2/3	EW: 5+
Target: 7+	Damage Control: 7+	UEW: 6+

Missile Defence: -	Air Defence: -
--------------------	----------------

Special: ASW

Weapon	Range	CS	Dam.	Ammo
Torpedoes	21	+1	2	1/15
Harpoon SSM	70	+1	1	4/4
Subroc ASW	30	+0	1	4/4
Tomahawk (land Attack)*	485	+1	2	4/4

*Imbarcabili fino a 8 in sostituzione di siluri, Harpoon o Subroc.



CL. NANUTCHKA I (URSS)

Max Speed: 9	Damage Level: 1/2/3	EW: 4+
Target: 5+	Damage Control: 7+	UEW: 2+/4+

Missile Defence: 6+ (10)	Air Defence: 5+ (10)
--------------------------	----------------------

Special:
Aircraft:

Weapon	Range	CS	Dam.	Ammo
SS-N-9 Siren SSM	60	+1	1	6/6



CL. NIKOLAI ZUBOV (URSS)

Max Speed: 4	Damage Level: 1/2	EW: 6+
Target: 6+	Damage Control: 7+	UEW: 2+/3+

Missile Defence:-	Air Defence: 7+ (7)
-------------------	---------------------

Special: AGI (Intelligence Collection Ship)

EW/ECM
Range: 40
Le EW/ECM si attivano nella fase di iniziativa, deve esserci almeno una unità nemica scoperta attivamente o passivamente, nel turno precedente o in questo, entro il raggio delle EW/ECM. Il valore di EW (ai fini della scoperta) delle unità amiche è aumentato di 1. Il nemico ha +2 alla scoperta con radar passivo. Il valore di EW (ai fini di attacco) delle unità nemiche è ridotto di 1 e i valori di difesa antiaerea e antimissile sono aumentati di 1. Il valore di CS di armi (esclusi siluri, bombe di profondità e lanciarazzi ASW) lanciate da navi o aerei nemici è ridotto di 1. Il valore di Dogfight di aerei nemici è ridotto di 1.